

ORBSMAI

**Handbuch
Soundpad 700**

Warnung

Zur Reduzierung der Gefahr von Brand, elektrischem Schlag und Beschädigung:

- Setzen Sie dieses Gerät nicht dem Regen aus.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gefäße, wie Vasen, auf dieses Gerät.
- Ausschließlich das empfohlene Zubehör verwenden.
- Reparieren Sie dieses Gerät nicht selbst.

Wenden Sie sich zur Wartung an qualifiziertes Kundendienstpersonal.

- Lassen Sie keine Gegenstände aus Metall in dieses Gerät fallen.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf dieses Gerät.

Netzteil/Netzkabel

Zur Reduzierung der Gefahr von Brand, elektrischem Schlag und Beschädigung:

- Gewährleisten Sie, dass die Spannung der Stromversorgung dem auf diesem Gerät angegebenen Wert entspricht.
- Stecken Sie den Netzstecker vollständig in die Steckdose ein.
- Ziehen Sie nicht am Kabel, knicken Sie es nicht und stellen Sie keine schweren Gegenstände darauf.
- Fassen Sie den Stecker nicht mit nassen Händen an.
- Fassen Sie den Stecker beim Herausziehen an seinem Korpus an.
- Verwenden Sie keinen beschädigten Netzstecker oder eine beschädigte Steckdose.
- Installieren Sie dieses Gerät so, dass das Netzkabel sofort aus der Steckdose gezogen werden kann, wenn Störungen auftreten.

Kleine Objekte/Verpackungsteile

(Plastikbeutel, Karton, etc.)

- Bewahren Sie die kleine Objekte (z.B. Schrauben und anderes Montagematerial, Speicherkarten) und Verpackungsteile außerhalb der Reichweite von Kindern auf, damit sie nicht von diesen verschluckt werden kann. Lassen Sie kleine Kinder nicht mit Folie spielen. Es besteht Erstickungsgefahr!

• Gerät

Stellen Sie keine Quellen offener Flammen, z.B. brennende Kerzen, auf das Gerät.

Aufstellung

- Stellen Sie das Gerät auf eine trockene, ebene, wasserfeste und hitzebeständige Oberfläche.
- Die Steckdose muss leicht zugänglich sein, um im Notfall das Gerät schnell vom Stromkreis trennen zu können.
- Installieren oder positionieren Sie dieses Gerät nicht in einem Bücherregal, Einbauschränk oder einem sonstigen engen Raum. Stellen Sie eine gute Belüftung des Gerätes sicher.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf Verstärker oder andere Geräte, die heiß werden können. Diese Hitze könnte das Gerät beschädigen.
- Setzen Sie dieses Gerät keinem direkten Sonnenlicht, hohen Temperaturen, starker Feuchtigkeit und übermäßigen Erschütterungen aus.

Netzadapter

- Der Netzadapter kann mit Wechselstrom von 220 - 240 V betrieben werden.
- Verwenden Sie aber einen geeigneten Steckeradapter, wenn der Stecker nicht in die Netzsteckdose passt.

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieses Gerät dient der multimedialen Unterhaltung. Es ist ausschließlich für diesen Zweck bestimmt und darf nur zu diesem Zweck verwendet werden. Es darf nur in der Art und Weise benutzt werden, wie es in dieser Gebrauchsanleitung beschrieben ist.

Für das Surfen im Internet ist eine Internet-Verbindung erforderlich, die ggf. kostenpflichtig ist. Das Gerät ist nur für den privaten und nicht für den industriellen/kommerziellen Gebrauch bestimmt.

Dieses Gerät ist nicht dafür bestimmt, durch Personen (einschließlich Kinder) mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder mangels Erfahrung und/oder mangels Wissen benutzt zu werden, es sei denn, sie werden durch eine für ihre Sicherheit zuständige Person beaufsichtigt oder erhalten von ihr Anweisungen, wie das Gerät zu benutzen ist. Kinder sollten beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie nicht mit dem Gerät spielen.

Transport

Bitte bewahren Sie die Originalverpackung auf. Um einen ausreichender Schutz beim Transport des Gerätes zu erreichen, verpacken Sie das Gerät in der Originalverpackung.

Reinigung

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten, wie Insektensprays. Durch zu starken Druck beim Abwischen können die Oberflächen beschädigt werden. Gummi- oder Plastikteile sollten nicht über einen längeren Zeitraum mit dem Gerät in Kontakt sein.

Reparaturen

- Reparaturen am Gerät sollten nur von einer autorisierten Fachwerkstatt durchgeführt werden.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig und führen Sie Reparaturen nie selber aus!
- Falscher Zusammenbau führt möglicherweise zu Fehlfunktionen oder dem Totalausfall.
- Öffnen Sie in keinem Fall das Gerät.

Achtung:

Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Beachten Sie:

Die Gewährleistung verfällt bei Fremdeingriffen in das Gerät.

Explosionsgefahr bei unsachgemäßem Austausch der Akkus. Ersatz nur durch den gleichen oder einen vom Hersteller empfohlenen gleichwertigen Typ. Erwärmen Sie die Akkus nicht über 60°C. Werfen Sie die Akkus nicht ins offene Feuer. Entsorgung gebrauchter Akkus nach Angaben des Herstellers. Die mitgelieferte Fernbedienung beinhaltet eine Knopfzellen-Batterie. Wird diese Batterie verschluckt, kann sie innerhalb von 2 Stunden ernsthafte innere Verätzungen verursachen, die zum Tode führen können. Benutzen Sie die Fernbedienung nicht mehr, wenn das Batteriefach nicht sicher schließt und halten Sie sie von Kindern fern.

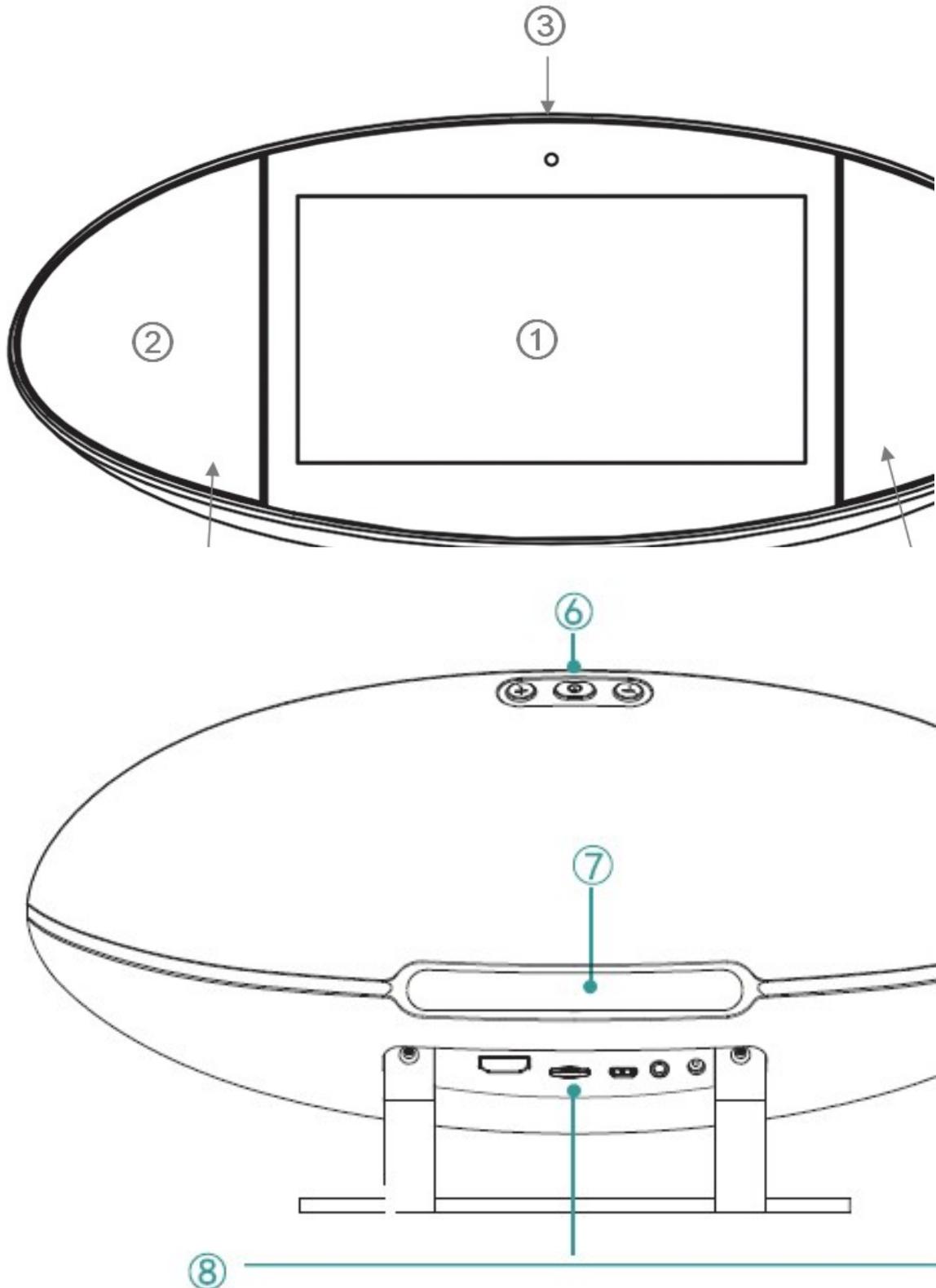
Laden Sie den Akku regelmäßig und möglichst vollständig auf. Belassen Sie den Akku nicht für längere Zeit im entladenen Zustand. Halten Sie den Akku fern von Hitzequellen wie z. B. Heizkörpern sowie offenem Feuer. Es besteht Explosionsgefahr! Sollte sich das Gerät nur noch einschalten lassen, wenn es mit Strom versorgt wird, wenden Sie sich an den Service. Verwenden Sie keine Ladegeräte, die in irgendeiner Weise beschädigt sind. Zerlegen oder verformen Sie Batterien nicht. Ihre Hände oder Finger könnten verletzt werden oder Batterieflüssigkeit könnte in Ihre Augen oder auf Ihre Haut gelangen. Sollte dies passieren, spülen Sie die entsprechenden Stellen mit einer großen Menge klaren Wassers und informieren Sie umgehend Ihren Arzt. Der Akku des Gerätes ist fest eingebaut und kann nicht ohne weiteres vom Benutzer selbst ausgetauscht werden.

Das Soundpad 700 kann bei einer Umgebungstemperatur von 5° C bis 30° C und bei einer relativen Luftfeuchtigkeit von 20% - 80% (nicht kondensierend) betrieben werden.

Im ausgeschalteten Zustand kann das Soundpad 700 bei 0° C bis 60°C gelagert werden. Stecken Sie den Netzadapter bei Gewitter aus. Warten Sie, bis sich Ihr Soundpad 700 an die Umgebungstemperatur angepasst hat, bevor Sie das Soundpad 700 verwenden oder den Netzadapter anschließen.

Große Unterschiede in Temperatur und Luftfeuchtigkeit können im Inneren des Soundpad 700 zu Kondensation führen, die einen Kurzschluss verursachen kann. Achten Sie darauf, das Soundpad 700 nicht höheren Temperaturen und direkter Sonneneinstrahlung im Auto auszusetzen. Bewahren Sie die originale Verpackung auf, falls das Gerät verschickt werden muss. Ihr Soundpad 700 ist nicht für den Einsatz an Bildschirmarbeitsplätzen im Sinne der Bildschirmarbeitsplatzverordnung (für Deutschland §2) geeignet.

Bedienelemente



- (1) 7" Multi-Touch-Display
- (2) Stereo-Lautsprecher
- (3) Kamera
- (4) Infrarot Empfänger
- (5) Interner Mikrofon-Anschluss
- (6) Von links: Lautstärke hoch, AN/AUS, Lautstärke runter
- (7) Bass-Reflex-Rohr
- (8) Von links: HDMI-Ausgang, microSD-Slot, micro-USB, Line-Out, Netzanschluss

Gerätenutzung

Wie Sie das Gerät mit dem Stromnetz verbinden.

Entfernen Sie sämtliches Verpackungsmaterial und verbinden Sie das Netzkabel mit dem Netzanschluss (DC-12V).

Der eingebaute Akku

Bitte laden Sie den Akku des Gerätes vor der ersten Benutzung vollständig auf. Bei den ersten beiden Aufladungen wird es ca. 6 Stunden dauern, bis der Akku voll ist. Danach sollte es nicht länger als 3-4 Stunden dauern.

Hinweis:

- Dieses Gerät ist mit einem eingebauten Akku ausgestattet. Sie müssen zur Aufladung den mitgelieferten Adapter verwenden. Wenn Sie das Gerät im ausgeschalteten Zustand aufladen, wird ein grünes, sich füllendes Akku-Symbol angezeigt. Im eingeschalteten Zustand zeigt ein Blitz im Akku-Symbol am unteren, rechten Bildschirmrand an, dass der Akku geladen wird. Wenn der Akku voll ist, wird er als gefüllt dargestellt.
- Falls Sie beabsichtigen, das Gerät für einen längeren Zeitraum nicht zu benutzen, müssen Sie den Akku zuerst voll aufladen, bevor Sie das Gerät einlagern. Dies gewährleistet die lange Haltbarkeit des Akkus.
- Wenn sich das Gerät aufgrund eines zu schwachen Akkus automatisch abschaltet, müssen Sie während des Ladens einige Minuten warten, bis der Akku für den Betrieb des Gerätes wieder ausreichend gefüllt ist.
- Falls Sie das Gerät während des Ladens verwenden, verlängert sich der Ladevorgang.

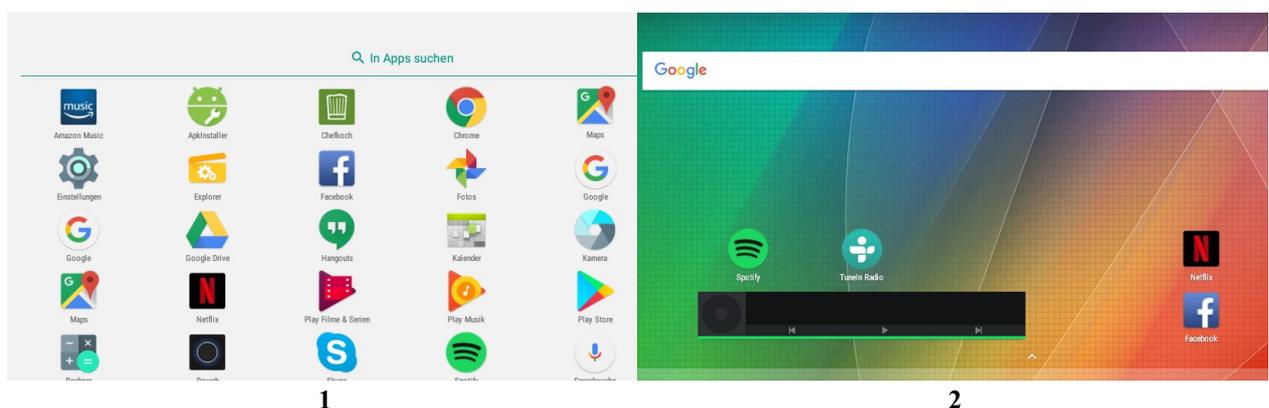
Das Display ist zum Schutz vor Kratzern mit einer Displayfolie (kaum sichtbar) ausgestattet. Bei Bedarf kann diese ganz vorsichtig vom Display gelöst werden.

Einschalten/Ausschalten: Halten Sie die EIN/AUS-Taste für 3-6 Sekunden gedrückt. Das Gerät fährt hoch. Nach dem Start ist der Bildschirm gesperrt. Fahren Sie mit dem Finger über das Sperr-Symbol, um dem Bildschirm zu entsperren. Ausschalten: Halten Sie die EIN/AUS-Taste lange gedrückt. Die Ausschalt-Taste erscheint auf dem Bildschirm.

Den Bildschirm sperren/entsperren: Drücken Sie kurz die AN/AUS-Taste zum sperren bzw. kurz die AN/AUS-Taste und fahren Sie mit dem Finger über das Sperr-Symbol, um dem Bildschirm zu entsperren.

Wie Sie das Multi-Touch-Display bedienen

Drücken Sie zum Eingeben von Texten einfach auf die Tasten der eingeblendeten Tastatur. Dateien und Apps lassen sich nach kurzem drücken mit ihrem Finger bewegen. Die Benutzeroberfläche Ihres Android-Systems ist in zwei Bereiche aufgeteilt: Die App-Übersicht (Bild 1) und der Startbildschirm (Bild 2). Durch In der App-Übersicht (durch Hochziehen des kleinen Pfeils am unteren Ende) finden Sie alle zur Verfügung stehenden Apps und haben Zugang zu den Einstellungen. Auf dem Startbildschirm hingegen können Sie völlig individuell ihre liebsten Apps zusammenstellen, um einen möglichst schnellen und komfortablen Zugang zu diesen zu haben.



Wie Sie Apps zum Startbildschirm hinzufügen

Gehen Sie in die App-Übersicht (durch Hochziehen des kleinen Pfeils am unteren Ende) halten Sie Ihren Finger für 3 Sekunden auf die App und schon wird die App auf den Startbildschirm gelegt. Es handelt sich dabei um eine Verknüpfung zur App. Die App bleibt danach auch weiterhin in der App-Übersicht erhalten. Halten Sie auf dem Startbildschirm Ihren Finger für 3 Sekunden auf eine App und bewegen Sie diese auf den mit „Entfernen“ gekennzeichneten Bereich links, um die Verknüpfung auf dem Startbildschirm wieder zu entfernen.

Den Hintergrund einstellen / Widgets hinzufügen

Halten Sie Ihren Finger für einige Sekunden auf eine freie Fläche des Startbildschirms. Es erscheint das Hintergrund bzw. Widgets-Menü. Hierüber können Sie sich ein Bild für Ihren Hintergrund aussuchen oder Widgets hinzufügen.

Die Status-Leiste



Drücken Sie  um zur letzten Seite / zum letzten Menü zurückzukehren.

Drücken Sie  um zum Startbildschirm zurückzukehren.

Drücken Sie  um eine Übersicht aller aktiven Apps zu erhalten. Hier können Sie

diese deaktivieren, um den Akku zu schonen.

Drücken Sie  um das Mikrofon stumm zu schalten

Bildschirm-Foto machen: Um ein Foto der aktuellen Anzeige zu speichern, verwenden sie diese Taste:



Diese Taste kann unter Einstellungen > ScreenshotSetting aktiviert bzw. deaktiviert werden.

Die Sprache einstellen

Dank des Android-Betriebssystems unterstützt dieses Gerät mehrere Sprachen.

1. Gehen Sie in die App-Übersicht und tippen Sie auf Einstellungen (Settings)
2. Tippen Sie auf Sprache & Eingabe (Language & Input)
3. Tippen Sie auf den obersten Eintrag „Sprache“ (bzw. Language)
4. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus der Liste

Wie Sie Apps herunterladen

Über den Google Play Store haben Sie Zugang zu unzähligen Apps. Dazu zählen z.B. Spiele, Soziale Netzwerke und Multi-Media-Dienste. Ein Großteil davon sind sogar kostenlos. Um Zugang zum Play Store zu haben, benötigen Sie zuerst einen Google-Account.

1. Gehen in die App-Übersicht 
2. Tippen Sie auf „Play Store“
3. Geben Sie die Zugangsdaten zu Ihrem Google-Account ein.
4. Navigieren Sie durch das App-Angebot oder verwenden Sie die Suche und tippen Sie auf die gewünschte App.
5. Tippen Sie auf „Installieren“, um die App hinzuzufügen.
6. Folgen Sie bei kostenpflichtigen Apps den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Zahlungsmöglichkeiten einzustellen.
7. Eine Übersicht über alle installierten Apps finden Sie unter dem Menu-Punkt „Meine Apps“

Auch nicht im Play Store verfügbare Apps (wie z.B. Netflix) können manuell per .apk-Installationsdatei nachinstalliert werden (z.B. über apkmirror).

W-LAN einrichten

1. Tippen Sie in der App-Übersicht auf Einstellungen (Settings).
2. Tippen Sie auf W-LAN (Wi-Fi).
3. Schalten Sie das W-LAN ein. Das Gerät sucht nun nach W-LAN-Netzwerken in Ihrer Umgebung.
4. Wählen Sie Ihr Netzwerk aus und geben Sie, wenn nötig, das Passwort ein.
5. Tippen Sie auf verbinden.

Bluetooth einrichten

1. Tippen Sie in der App-Übersicht auf Einstellungen (Settings).
2. Tippen Sie auf Bluetooth
3. Schalten Sie das Bluetooth ein. Das Gerät kann nun als Sender (nicht als Empfänger!) für Ihre Bluetooth kompatiblen Geräte (z.B. Bluetooth-Lautsprecher) fungieren.

Wie Sie das Gerät als USB-Speicher verwenden

Zuerst muss eine minimale Einstellung vorgenommen werden.

1. Verbinden Sie das Gerät per micro-USB mit Ihrem Computer. Auf dem Bildschirm des Gerätes erscheint der Aufruf: „USB-Speicher aktivieren“ („Turn on USB-Storage“).
2. Drücken Sie auf „OK“
3. Ihr Computer gibt einen Hinweis über die Verbindung zum Gerät.
4. Das Gerät ist nun zum Einsatz als USB-Speicher an Ihrem Computer bereit.
5. Nun haben Sie über den Arbeitsplatz Ihres Computers Zugriff auf den Speicher des Gerätes und können Dateien darauf kopieren.
6. Achten Sie darauf, dass Sie den verbundenen USB-Speicher sicher entfernen/auswerfen, bevor Sie die Verbindung trennen.

Hinweis: Wenn das Gerät als USB-Speicher verwendet wird, haben Sie von Ihrem Computer aus nur Zugriff auf den internen Speicher des Gerätes, jedoch nicht zu eventuell verbundenen microSD-Speicher.

Wie Sie das Gerät via HDMI mit dem Fernseher verbinden

Dieses Gerät kann via HDMI mit einem Fernseher verbunden werden, um die wiedergegebenen Inhalte auf einem größeren Bildschirm genießen zu können. Verbinden Sie dazu ein HDMI-Kabel mit dem HDMI Eingang dieses Gerät mit dem HDMI-Eingang des Fernsehers. Die Anpassung der Einstellungen können Sie in der App-Übersicht unter „Einstellungen“ > Display > „HDMI“ vornehmen.

Die Speicherkarte

Sie können jede Art von Datei auf Ihre Micro SD-Karte (max. 32GB) kopieren. Über den File-Browser haben Sie Zugriff darauf. Zum löschen halten Sie Ihren Finger für längere Zeit auf eine Datei. Ein Datei-Menü erscheint, drücken Sie auf „Löschen“ („Delete“).

Wie Sie die microSD-Karte sicher entfernen

1. Wenn Sie die microSD-Karte bei eingeschaltetem Gerät entfernen möchten, müssen Sie sie auswerfen, um Datei-Verlust oder Schaden am Speicher zu vermeiden.
2. Klicken Sie in den Einstellungen auf „Speicher“ („Storage“).
3. Klicken Sie auf „Speicherkarte entfernen“ („Uninstall Memory Card“)

Technische Eigenschaften

Stromversorgung: 220-240V 50/60Hz

Hiermit erklärt die Capoyo GmbH, Rotwandweg 3, 82024 Taufkirchen, dass sich dieses Produkt Orbsmart Soundpad 700 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen der R&TTE Richtlinie 1999/5/EG, Öko-Design Richtlinie 2009/125/EG und RoHS-Richtlinie 2011/65/EU befindet. Eine ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter: www.capoyo.de/CE/CE-OS-700.pdf

Dieses Produkt entspricht den folgenden Europäischen Richtlinien:



Elektroaltgeräte

Befindet sich die obige Abbildung (durchgestrichene Mülltonne auf Rädern) auf dem Produkt, gilt die Europäische Richtlinie 2002/96/EG. Diese Produkte dürfen nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden. Informieren Sie sich über die örtlichen Regelungen zur getrennten Sammlung elektrischer und elektronischer Gerätschaften. Richten Sie sich nach den örtlichen Regelungen und entsorgen Sie Altgeräte nicht über den Hausmüll. Durch die regelkonforme Entsorgung der Altgeräte werden Umwelt und die Gesundheit ihrer Mitmenschen vor möglichen negativen Konsequenzen geschützt. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern.

Kein Teil dieses Handbuchs, einschließlich der darin beschriebenen Produkte und Software, darf in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln vervielfältigt, übertragen, überschrieben, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in irgendeine Sprache übersetzt werden, ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung von der Capoyo GmbH, außer durch den Käufer zum Zweck der Datensicherung. Diese Klausel gilt nicht für solche Software, die unter der General Public License ("GPL") oder anderen Free Open-Source-Lizenzen lizenziert ist. Kopien der jeweiligen Lizenzbedingungen, und, wo erforderlich, ein Angebot, um den jeweiligen Quellcode zu liefern, sind im Produkt enthalten. Google, Android, Gmail, Google Maps, Chrome, Google Play, YouTube, Google+ und andere Warenzeichen sind Eigentum der Google Inc. Eine Liste der Google-Marken finden Sie unter <http://www.google.com/permissions/guidelines.html>. Alle Marken- und Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Der Inhalt dieser Anleitung kann sich in einigen Details von dem Produkt oder seiner Software unterscheiden.

GPLv2 License text - Copyright notice – Disclaimer

This product is based in part on open source software the use of which is subject to the GNU General Public License (GPL) Version 2. The source code of the software will be sent to you on request on a data carrier, the production costs will be asserted in return. Please send us your inquiry to info@orbsmart.de. You will find the complete text of the GPL below. Further information about the GPL as well as official translations in various languages can be found at <http://www.fsf.org/licensing>. Since it is free software, the developers of this software exclude the liability. Please note that the warranty for the hardware is not affected and is fully covered. For further question contact: info@orbsmart.de

GPLv2 Lizenztext – Copyrightinweis - Haftungsausschluss

Dieses Produkt enthält Software, welche ganz oder teilweise als freie Software den Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 2 (GPL) unterliegt. Den Quellcode der Software senden wir Ihnen auf Anforderung auf einem handelsüblichen Datenträger zu, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Bitte senden Sie uns hierzu Ihre Anfrage an: info@orbsmart.de.

Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>

Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter info@orbsmart.de.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.
END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice